



### Актуальность проекта:

Дети входят в этот мир, думая, что всё, окружающее их, было всегда. И мало задаются вопросом: «Откуда это взялось? Для чего это нужно? Какими качествами обладает предмет? И т. д.». И как же сделать так, чтобы у детей проснулся интерес к тому, с чем они соприкасаются каждый день? Думаю, что создание такого проекта даст детям не только возможность понять из чего сделаны ткани и какими свойствами они обладают, но и воспитает бережное отношение к предметам одежды, игрушкам, труду взрослых. Именно «проживание», создание проблемных ситуаций позволяет ребенку полностью изучить, обследовать материал и понять его важность в жизни каждого человека.

#### Цель:

Дать представление детям о происхождении и производстве ткани, одежды, о их свойствах и качестве.

#### Задачи:

расширять представления детей об окружающем мире; формировать у детей отчетливое дифференцированное представление о различных видах одежды, их значении и применении;

обобщить знания детей о натуральных и искусственных видах ткани, их значении и применении;

познакомить детей с профессиями ткача, швеи, скорняка, модельера, дизайнера;

развивать и активизировать речь детей; развитие творческого воображения у детей; воспитывать бережное отношение к вещам, как к результату труда людей;

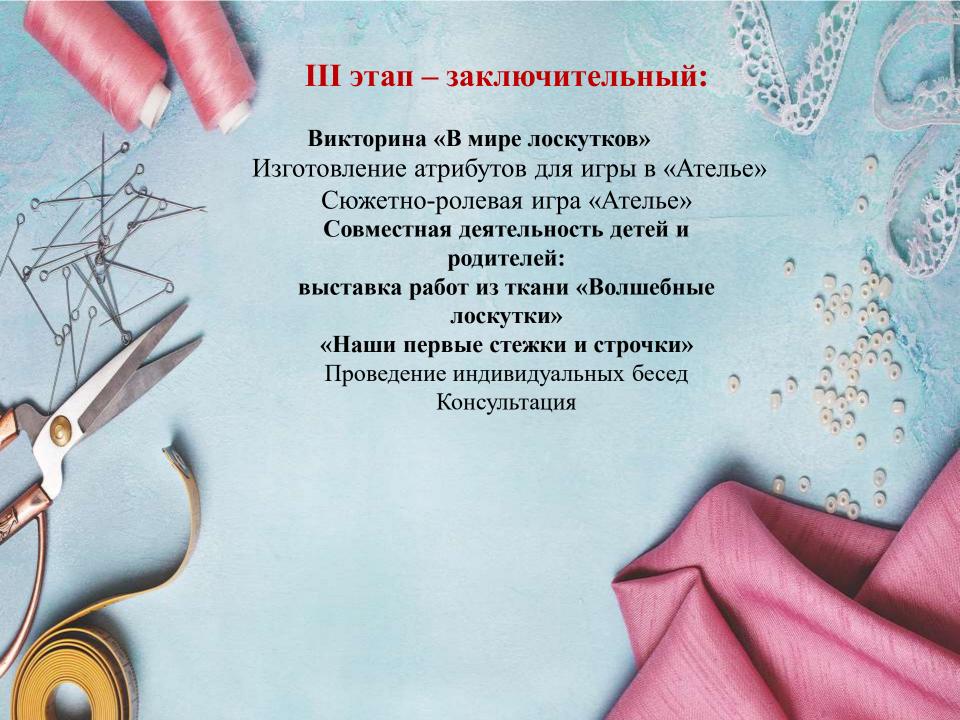
с помощью опытов узнать свойства различных тканей; знакомить детей с техникой безопасности при работе с ножницами, иголкой, вырабатывать первые навыки грамотного и безопасного отношения в быту.





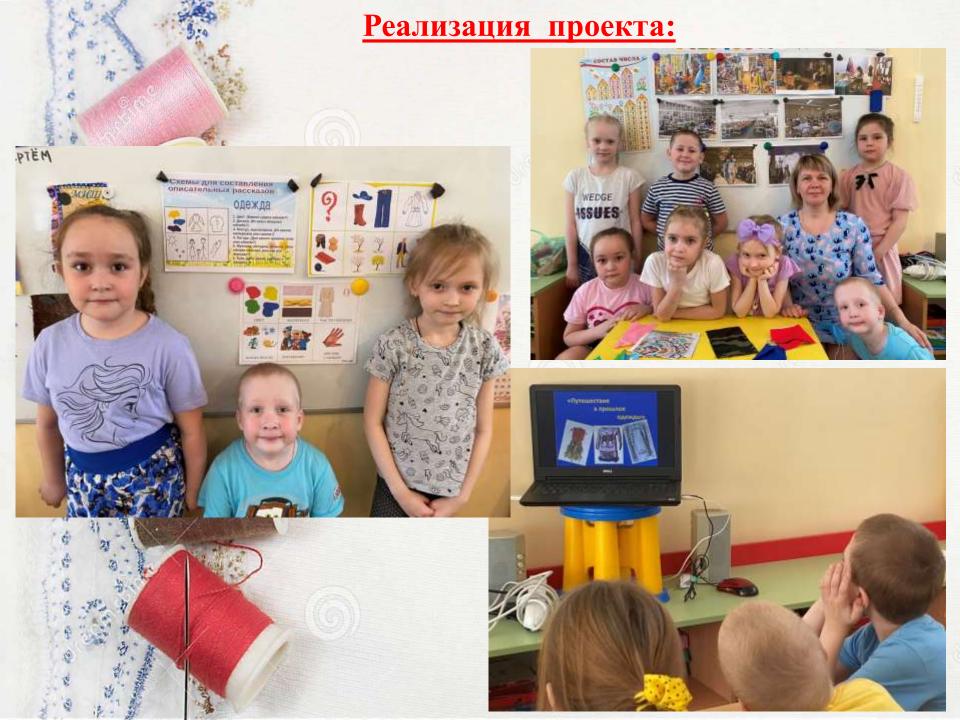
#### II этап – практический:

- 1) НОД «Ткани всякие нужны».
- 2) История возникновения ткани и одежды, из чего и как изготавдивается 3) Рассматривание иллюстраций, картинок от древности до нашего времени.
  - «Национальная одежда»
- 4) Чтение рассказа К. Ушинского «Как рубашка в поле выросла», Г.Х. Андерсена «Лён»
  - 5) Составление рассказов «Моя любимая одежда»
  - 6) Рисование одежды «Магазин нарядного платья»
  - 7) Лепка-пластилинография: «Дизайнерская одежда»
  - 8) Дидактическая игра «Выбери ткань по сезону», «Выложи узор из ниток», «Доскажи словечко», ...
  - 9) Исследовательская деятельность (свойства различных тканей: прочность, водонепроницаемость, легкость):
    - 10) Создание альбома «Виды тканей»
    - 11) Изготовление «кукол-пеленашек»
- 12)Рассматривание иллюстраций с изображением: ателье, швейной фабрики, дома моды.
  - 13) Сюжетно-ролевая игра: «Магазин одежды», «Ателье»
  - 14) Пальчиковая гимнастика: «Одежда», «Мы одежду изучаем»
    - 15) Викторина «В мире лоскутков»
    - 16) Экскурсия в кабинет швеи (кастелянши) д\с
  - 17) Игра с плоскостными (бумажными) куклами «Собираемся на бал»
  - 18) Просмотр мультфильмов «Все профессии важны, все профессии нужны». 19) Батик (рисование по ткани)



#### Результат проекта:

В результате проделанной работы дети знают и называют профессию швея, портниха, предметы и инструменты, которые швея использует в своей работе, действия, выполняемые швеей. У детей расширились знания по теме ткани, одежда и их назначении. У детей повысился интерес к образовательному процессу. В ходе проведения опытно-экспериментальной деятельности дети приобрели навык рассуждать, видеть закономерность, формировать выводы, делать новые открытия для себя, совместно обсуждать, задавать вопросы друг другу. Активизировалась творческая инициатива родителей и детей, укрепились детско-родительские отношения в процессе творческой деятельности.























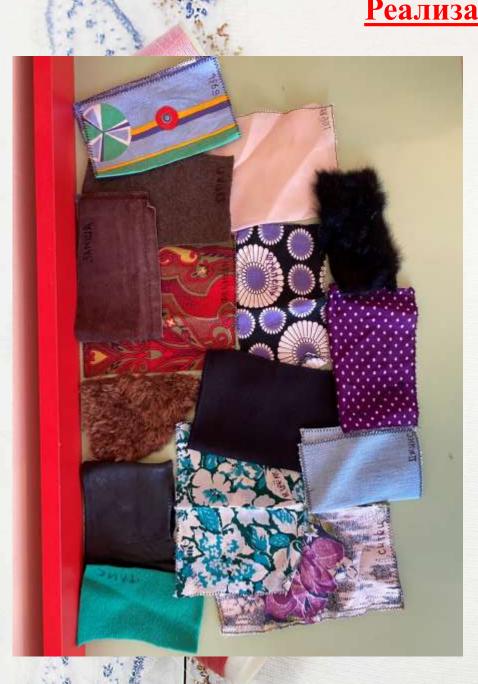










































#### Реализация проекта: Опыты с тканью













#### Реализация проекта: Опыты













## Реализация проекта: Опыты









#### Изготовление атрибутов для игры в «Ателье» Сюжетно-ролевая игра «Ателье»







#### Техника безопасности

Правила техники безнасности при работе на пиейной машине и санитарно-сигненические требования

- Бегрюрешения учителя нель и саципся за цвейную вациму.
- «Поцберите волосы, подвержите рукава, уберите висессуары и укращения.
- "Уберите с платформы и станины писйной машины посторовине предметы.
- «Перед работой уберите бущики и ятопии.
- \* Не останавлявайте пиебную машину с ножими приводом за ремень.
- Заправляя нить в вышинную иглу, не первите ноги на подали.
- Не наклоний тесь бисжо к цюккущимся и придавщимся частим мациим.
- Същитесь за машину с чистыми руклиле.
- "Специте за правильным положением рук и ног.
- «Свет должев пашять спереди или слева.
- "Во время работы не отклекайтесь.
- Ступ должен стокть так "итобы игна нахощение» перед нами.
- \*Сваять за мадиний надо прямо, на всей поверхности ступа.
- Издение должно находиться на расстоянии 30-40см, от гизо работанцего.

#### Правила работы с иглами и булавками

Храните иглы и булавки в игольнице.

Не оставляйте иглу без нитки.

Передавайте иглу в игольнице.

Не берите иглу и булавку в рот, не играйте с

Не втыкайте иглу и булавку в одежду, а только в игольницу.

До и после работы проверьте количество игл.



#### Правила работы с утюгом

Пользуйтесь только исправным утюгом.

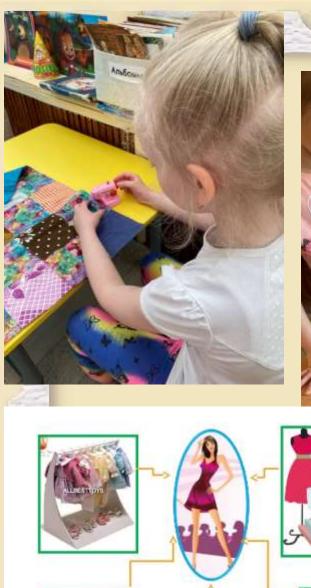
Встаньте на резиновый коврик.

Выполняйте инструкции по утюжке определенных видов ткани.

Сначала выставите нужный режим, потом включайте утюг в розетку.







Изготовление атрибутов для игры в «Ателье» Сюжетно-ролевая игра «Ателье»











